



MUTANT CHRONICLES

COLLECTIBLE MINIATURES GAME

MUTANT CHRONICLES

UWAGI, ERRATA I NAJCZĘŚCIEJ ZADAWANE

PYTANIA (FAQ) - 08-06-2008- WERSJA 1.0

W tym dokumencie znajdują się oficjalne objaśnienia zasad, najczęściej zadawane pytania i errata do Mutant Chronicles Kolekcjonerskiej Gry Bitewnej. Podczas wszystkich oficjalnie sankcjonowanych imprez i turniejów najnowsza wersja tego dokumentu będzie suplementować najnowszą wersję instrukcji znajdującej się w zestawie startowym Mutant Chronicles.

ERRATA

Poniżej znajdują się oficjalne wyjaśnienia i errata dla poszczególnych kart Jednostek, kart Dowodzenia i instrukcji.

ERRATA INSTRUKCJI

Str. 9 – Zamiast armii podanych w instrukcji podczas pierwszej Potyczki gracze powinni skorzystać z poniższych armii:

ALGEROTH

Nekromutant Plugawiciel (Złota jednostka)
Ezoghul (Srebrna jednostka)
Technomanta (Brazowa jednostka)

Żeton Złotego rozkazu
Żeton Srebrnego rozkazu
Żeton Brazowego rozkazu

Wzbudzenie szału (Złota karta Dowodzenia)
Czarna Technologia (Srebrna karta Dowodzenia)
Zwierzęca szybkość (Brazowa karta Dowodzenia)

CAPITOL

Elitarny Ranger (Srebrna jednostka)
Sierżant Marsjańskich Banshee (Srebrna jednostka)
Żołnierz Wolnych Marines (Brazowa jednostka)

Żeton Złotego rozkazu
Żeton Złotego rozkazu
Żeton Brazowego rozkazu

Przynęta i podmiana (Złota karta Dowodzenia)
Przechwycone rozkazy (Srebrna karta Dowodzenia)
Strzelać bez rozkazu (Brazowa karta Dowodzenia)

NAJCZĘŚCIEJ ZADAWANE PYTANIA (FAQ)

Poniżej znajdują się najczęściej zadawane pytania dotyczące Mutant Chronicles Kolekcjonerskiej Gry Bitewnej. Nie są to de facto zasady, dlatego nie powinny stanowić bezpośredniej podstawy rozstrzygnięcia sporu o treść zasad.

PYTANIA O SKŁADANIE ARMII

P: Czy Neromutanci, którzy zostaną wystawieni w przypadku zniszczenia Nektomutanta o wyższej randze, są traktowani jako część podstawowego składu mojej armii?

O: Nie! Ci Nekromutanci są ‘darmowi’, tzn. nie zajmują miejsca w podstawowej rozpisce twojej armii. Jeśli jednak przeciwnik zniszczy takie ‘dodatkowe’ jednostki, otrzyma za nie punkty zwycięstwa, dlatego bądź czujny!

PYTANIA ODNOŚNIE TERENU

P: Jeśli jednostka o podwójnej podstawce zajmuje tylko jedno pole osłony, to czy drugie pole, które zajmuje, również otrzymuje zdolność zmniejszania obrażeń zapewnianą przez osłonę?

O: Pamiętaj, celujesz w pole, a nie jednostkę. Pamiętaj

również, że możesz wybrać, w które z obu pól zajmowanych przez jednostkę o podwójnej podstawie chcesz celować (zakładając, że oba znajdują się w twoim ZW). Oznacza to, że możesz celować w nieosłonięte pole, a co za tym idzie, jednostka nie będzie korzystać z ochrony zapewnianej przez pole osłony. Jeśli posiadasz ZW tylko do pola, które stanowi osłonę, musisz celować w to właśnie pole (a osłona będzie zmniejszać zadawane przez ciebie obrażenia).

PYTANIA O ZASIĘG WZROKU

P: Czy jednostka może strzelać 'wzdłuż linii' pomiędzy dwoma sąsiadującymi jednostkami?

O: Tak, jednostki mogą ustalać zasięg wzroku po linii biegnącej pomiędzy dwoma sąsiadującymi jednostkami.

PYTANIA O KARTY DOWODZENIA

P: Kiedy do wyniku ataku dodają dodatkowe kości, to czy te kości muszą uzyskać odpowiednią Celność, aby można je było doliczyć?

O: Nie, ponieważ te dodatkowe kości 'dodajesz do wyniku'. Jeśli karta określałaby te kości jako drugi albo dodatkowy atak, wtedy musiałbyś uzyskać Celność, aby te ataki trafiły i zadały obrażenia.

P: Czym są te karty Dowodzenia otoczone szarą ramką, które posiadają symbole nieodpowiadające symbolom żadnej z czterech frakcji?

O: Karty nienależące do żadnej z Frakcji, a otoczone szarą ramką to „karty Specjalistów”, które działają na tej samej zasadzie co inne karty Dowodzenia, z tym tylko, że odpowiadają jednej z czterech ról:

Strzelectwo <
Taktyka ^
Mroczna Symetria %
Sztuka &

P: Kiedy zagrywam kartę Dowodzenia Szlachetne poświęcenie, to czy biorę pod uwagę wartość Pancernego celu ataku, czy też jednostki, która zagrywa Szlachetne poświęcenie?

O: Szlachetne poświęcenie zagrywa się pomiędzy Krokiem 6, a Krokiem 7 ataku (patrz strona 16 instrukcji). Krok 6 to „policz obrażenia”, a krok 7 „przydziel obrażenia”. Pancerz bierze się pod uwagę podczas kroku 7. Reasumując, jeśli zagrasz kartę Szlachetne poświęcenie, w celu zmniejszenia obrażeń możesz wziąć pod uwagę jedynie Pancerz jednostki zagrywającej tę kartę (bo tylko jej są przydzielane obrażenia).

PYTANIA O RUCH

P: Czy na jednostki przesuwane za pomocą zdolności Ulepszanego Biogiganta wpływają ograniczenia ruchu wynikłe z osłony lub trudnego terenu? Czy taki 'wymuszony ruch' może spowodować atak z warty?

O: Tak, jednostki przesunięte za pomocą zdolności wymuszających ruch, takich jak zdolność Ulepszanego Biogiganta, podlegają wszystkim zasadom ruchu i wymagań terenu. Jednostka poruszana w ten sposób może również spowodować atak z warty.

PYTANIA O STREFY ZWYCIĘSTWA

P: W jaki sposób działa Centrum Komunikacyjne? Czy mogę przydzielić Złoty rozkaz, który otrzymałem dzięki Centrum Komunikacyjnemu, jednostce już aktywowanej podczas tej tury czy też mogę go przydzielić tylko nieaktywowanym jednostkom?

O: Ten Złoty rozkaz to po prostu dodatkowy rozkaz podlegający wszystkim zasadom i ograniczeniom, które obowiązują zwykle Złote rozkazy. Przydzielając ten rozkaz nie możesz złamać żadnych z normalnych zasad przydzielania rozkazów. Co więcej, pod koniec rundy ten dodatkowy rozkaz nie trafia automatycznie do twojej puli rozkazów.

P: W jaki sposób działa Skład Amunicji? Czy ten dodatkowy rozkaz pochodzi z mojej puli? Czy jeśli użyję Złotego rozkazu, mogę zaatakować więcej niż raz (bo podczas tej aktywacji wolno mi jedynie atakować)?

O: Skład Amunicji pozwala ci przydzielić drugi żeton Rozkazu (z twojej puli) do już aktywowanej jednostki. Jedyne, co taka jednostka może zrobić, to atakować. Jeśli nie działa na nią jakaś specjalna zdolność lub efekt karty, taka jednostka podlega ograniczeniu 'jednego ataku na aktywację', więc optymalnym wyborem byłoby wykorzystanie podczas takiej aktywacji Brązowego rozkazu.

PYTANIA DOTYCZĄCE ATAKU

P: Co dzieje się podczas ataku skoncentrowanego wykonywanego przeciwko jednostce o podwójnej podstawie, jeśli różne jednostki biorące udział w tym ataku celują w różne pola zajmowane przez cel, gdzie jedno z tych pól jest osłonięte, a drugie nie? Jaki efekt ma w tym przypadku osłona?

O: W takim przypadku o zastosowaniu osłony decyduje pole, które zostało obrane za cel jednostki przewodzącej atakowi skoncentrowanemu. Jeśli tym polem jest pole osłony, jednostkę o podwójnej podstawie uważa się za 'osłoniętą'.

PYTANIA DOTYCZĄCE ZDOLNOŚCI I AKCJI JEDNOSTEK

P: Jeśli korzystam z Pojazdu Zwiadowczego Wielki Szarak

do transportu innej jednostki, a Wielki Szarak zostanie zniszczony przez atak z warty (atak wykonany przez wroga podczas mojej tury) to gdzie trafi transportowana jednostka? Na pole, gdzie Wielki Szarak został zniszczony czy też pozostanie na swoim polu, tak jakby transport w ogóle nie miał miejsca?

O: Transportowana jednostka trafi na wolne pole (lub któreś z wolnych pól) sąsiadujące z Wielkim Szakiem, kiedy ten został zniszczony. Jeśli to nie jest możliwe, umieść jednostkę na jednym z wolnych pól zajmowanym wcześniej przez Wielkiego Szaraka.

P: Czy Pojazd Zwiadowczy Wielki Szarak może przewozić jednostki o podwójnej podstawie?

O: Ponieważ w opisie Akcji – Transport użyto słowa ‘pole’, Wielki Szarak może przewozić jedynie jednostki o pojedynczej podstawie.

P: Czy akcje jednostki się sumują? Na przykład, gdyby obok innej jednostki Rangerów znajdowali się dwaj Elitarni Rangerzy, to czy taka jednostka otrzymałaby obie premie +2 do ruchu?

O: Tak, zdolności jednostek, które zapewniają premię, sumują się. W powyższym przykładzie trzeci Ranger otrzymałby premię +4 do bazowego ruchu.

PYTANIA OGÓLNE

P: Co dzieje się podczas gry, w której brak dostatecznej ilości punktów zwycięstwa, aby osiągnąć próg zwycięstwa?

O: Gracze zawsze mogą wygrać poprzez zniszczenie wszystkich jednostek przeciwnika.